

# Ghjocu

## U lessicu di *A magia di Natale* - CE2

Nombre de joueurs : 2 ou 3

Matériel : 1 dé

La planche proposée p.2

Règle :

Le premier joueur lance le dé. Il arrive sur une case. S'il peut lire le mot qui y figure, il y reste. Il lit le mot puis il l'emploie dans une phrase simple oralement.

Ex : « *Vogliu un camiò rossu.* » ; « *A stella dà trè polvare d'oru.* ». C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Si un joueur se trompe ou ne sait pas répondre, il recule d'une case et passe son tour. C'est alors au joueur suivant de lancer le dé. Lorsque l'on tombe sur un Père Noël, on doit dire « *Eccu à Babbu Natale !* » et on peut rejouer. Le premier qui arrive à la case « *Si ghjunghje* » a gagné.

<p><b><u>Si parte</u></b></p>	<p>u fiume</p> <p>1</p>	<p>u camiò</p> <p>2</p>	<p>a renna</p> <p>3</p>
<p>u pinu</p> <p>13</p>	<p>un orsu à piluzzu</p> <p>14</p>	 <p>15</p>	<p>a neve</p> <p>4</p>
<p>i fulletti</p> <p>12</p>	<p><b><u>si</u></b> <b><u>ghjunghje</u></b></p>	<p>un pallò</p> <p>16</p>	<p>u ghjallicu</p> <p>5</p>
<p>i custumi d'infirmiere</p> <p>11</p>	<p>u caracutu</p> <p>18</p>	<p>i carruzzelli</p> <p>17</p>	<p>un fullettu</p> <p>6</p>
<p>a pignatta</p> <p>10</p>	 <p>9</p>	<p>a stella</p> <p>8</p>	<p>a bissicletta</p> <p>7</p>